

**ACADEMIA
WORLDSKILLS**
SKILLS ACADEMY



TALLER

**EN IMPRESIÓN Y EMBALAJE
DIGITAL**

FICHA EN IMPRESIÓN Y EMBALAJE DIGITAL



Objetivo general:

Desarrollar habilidades técnicas y prácticas en tecnologías de impresión y embalaje digital, aplicando principios de sostenibilidad y gestión de calidad en proyectos de la industria gráfica.

Duración: 12 Horas

Estructura del programa

Módulo 1: Introducción a la Industria de Impresión y Embalaje Digital

- Evolución y relevancia de la industria.
- Impacto global del mercado de impresión comercial y embalaje.
- Introducción a los principios de sostenibilidad aplicados al sector.

Actividades

- Clase expositiva con ejemplos multimedia.
- Análisis grupal de casos sobre embalaje sostenible.

Formato On-Line



Duración 12 horas



Síguenos en





FICHA EN IMPRESIÓN Y EMBALAJE DIGITAL



Módulo 2: Fundamentos de Tecnologías de Impresión Digital

- Gestión de preflight e imposición.
- Introducción al manejo de color y equipos de impresión digital.
- Métodos actuales de producción en embalaje y etiquetas.

Actividades:

- Taller práctico en simuladores de impresión.
- Simulación de un flujo de trabajo: creación, impresión y terminación de etiquetas.

Módulo 3: Proyectos de Impresión Digital y Sustentabilidad

- Creación y gestión de un proyecto de embalaje:
 - Diseño de líneas de troquelado.
 - Uso de biomateriales y cálculo de huella de carbono.
- Producción de datos variables (VDP): personalización en masa.

Actividades:

- Desarrollo de un proyecto real: impresión de un paquete en equipos digitales.
- Evaluación de sostenibilidad y calidad en los materiales producidos.

Formato On-Line



Duración 12 horas



Síguenos en



FICHA EN IMPRESIÓN Y EMBALAJE DIGITAL



Módulo 4: Introducción a la Gestión de Residuos y Seguridad

- Gestión de residuos peligrosos de tintas y materiales.
- Principios de seguridad alimentaria en el embalaje.

Actividades:

- Análisis de hojas de seguridad alimentaria de materiales.
- Dinámica grupal sobre manejo responsable de desechos.

Evaluación y Cierre

- Evaluación de conocimientos mediante una entrevista profesional simulada:
 - Interpretación de especificaciones del cliente.
 - Planificación de la producción con principios de 5S y LEAN.
- Presentación oral del proyecto desarrollado.

Recursos y Materiales

- Simuladores de impresión SINAPSE.
- Herramientas digitales para gestión de color y diseño (Ej.: Fiery Verify).
- Documentación técnica y guías de sostenibilidad.

Metodología

- Clases teóricas con soporte multimedia.
- Talleres prácticos supervisados y orientados al aprendizaje por proyectos.
- Trabajo colaborativo en línea con retroalimentación continua.

Formato On-Line



Duración 12 horas



Síguenos en

